

CAMPO_FUTEBOL

| NOME ATRIBUTO | TIPO | TAMANHO | DESCRICAO |
|---------------------|--------------|---------|---|
| ID_EQ_ESP | NUMBER | 22 | Código identificador de cada feição da camada. |
| NOME | VARCHAR2 | 50 | Nome do equipamento público de esporte. |
| NOME_POPULAR | VARCHAR2 | 200 | Nome popularmente conhecido do equipamento esportivo. |
| TIPO | VARCHAR2 | 50 | Tipo do equipamento público. Exemplo: Academia a céu aberto. |
| TIPO_LOGRADOURO | VARCHAR2 | 30 | Tipo de logradouro como avenida ou rua. |
| LOGRADOURO | VARCHAR2 | 250 | Nome do logradouro. |
| NUMERO | NUMBER | 5 | Número do imóvel. |
| COMPLEMENTO | VARCHAR2 | 250 | Letra que complementa o número do imóvel. |
| NOME_BAIRRO_POPULAR | VARCHAR2 | 50 | Nome do bairro popular. |
| REF_LOGRADOURO | VARCHAR2 | 250 | Referencia de localização do equipamento esportivo no Logradouro. Exemplo: Entre a rua da Bahia e rua Espírito Santo. |
| GEOMETRIA | SDO_GEOMETRY | 1 | Atributo que armazena a geometria da localização do equipamento de esporte e lazer. |
| GESTOR_EQUIP_ESPORT | VARCHAR2 | 50 | Orgao que gerencia o equipamento esportivo. |