

**QUADRA\_ESPORTIVA**

<b>NOME ATRIBUTO</b>	<b>TIPO</b>	<b>TAMANHO</b>	<b>DESCRICAO</b>
ID_EQ_ESP	NUMBER	22	Código identificador de cada feição da camada.
NOME	VARCHAR2	50	Nome do equipamento público de esporte.
NOME_POPULAR	VARCHAR2	200	Nome popularmente conhecido do equipamento esportivo.
TIPO	VARCHAR2	50	Tipo do equipamento público. Exemplo: Academia a céu aberto.
TIPO_LOGRADOURO	VARCHAR2	30	Tipo de logradouro como avenida ou rua.
LOGRADOURO	VARCHAR2	250	Nome do logradouro.
NUMERO	NUMBER	5	Número do imóvel.
COMPLEMENTO	VARCHAR2	250	Letra que complementa o número do imóvel.
NOME_BAIRRO_POPULAR	VARCHAR2	50	Nome do bairro popular.
REF_LOGRADOURO	VARCHAR2	250	Referencia de localização do equipamento esportivo no Logradouro. Exemplo: Entre a rua da Bahia e rua Espírito Santo.
GEOMETRIA	SDO_GEOMETRY	1	Atributo que armazena a geometria da localização do equipamento de esporte e lazer.
GESTOR_EQUIP_ESPORT	VARCHAR2	50	Orgao que gerencia o equipamento esportivo.